



محتوای تعاملی در یادگیری الکترونیکی

دکتر فرناز برزین پور

دانشیار دانشکده مهندسی صنایع - دانشگاه علم و صنعت ایران

barzinpour@iust.ac.ir

همایش فناوری های نوین در آموزش الکترونیکی
۲۸ تیر ماه ۱۴۰۰

یادگیری الکترونیکی

□ یادگیری: ایجاد تغییر نسبتاً پایدار در رفتار بالقوه یادگیرنده

□ یادگیری الکترونیکی: یادگیری مبتنی بر ابزارها و زیرساخت های الکترونیکی

□ یادگیری الکترونیکی به عنوان یکی از روش های یادگیری از راه دور



هرم یادگیری بلوم



محتوای الکترونیکی

□ هر نوع محتوایی که از طریق زیرساخت ها و ابزارهای الکترونیکی قابل

مشاهده و انتقال باشد.



■ فیلم

■ پویانمایی

■ جلسات ضبط شده

■ سخنرانی صوتی

■ ...

مراحل تولید محتوای الکترونیکی

طراحی محتوا

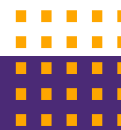
آماده سازی و تهیه سناریو تولید محتوا



تولید اجزای محتوا

انتشار محتوا

ویژگی های محتوای الکترونیکی



محتوای تعاملی

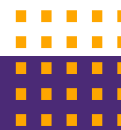


□ همراه کردن یادگیرنده با محتوا

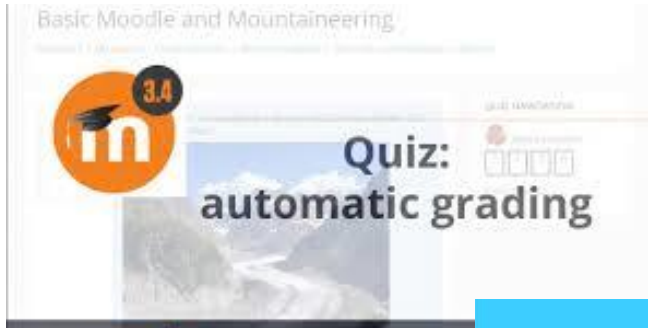
□ مشارکت بیشتر یادگیرندگان در آموزش

□ ارزیابی از میزان یادگیری

□ جهت گیری فرایند یادگیری متناسب با ویژگی یادگیرندگان



انواع محتوای تعاملی



عوامل موثر بر محتوای تعاملی



قابلیت های استفاده از Poll

□ سادگی استفاده

□ دریافت نظرسنجی برخط

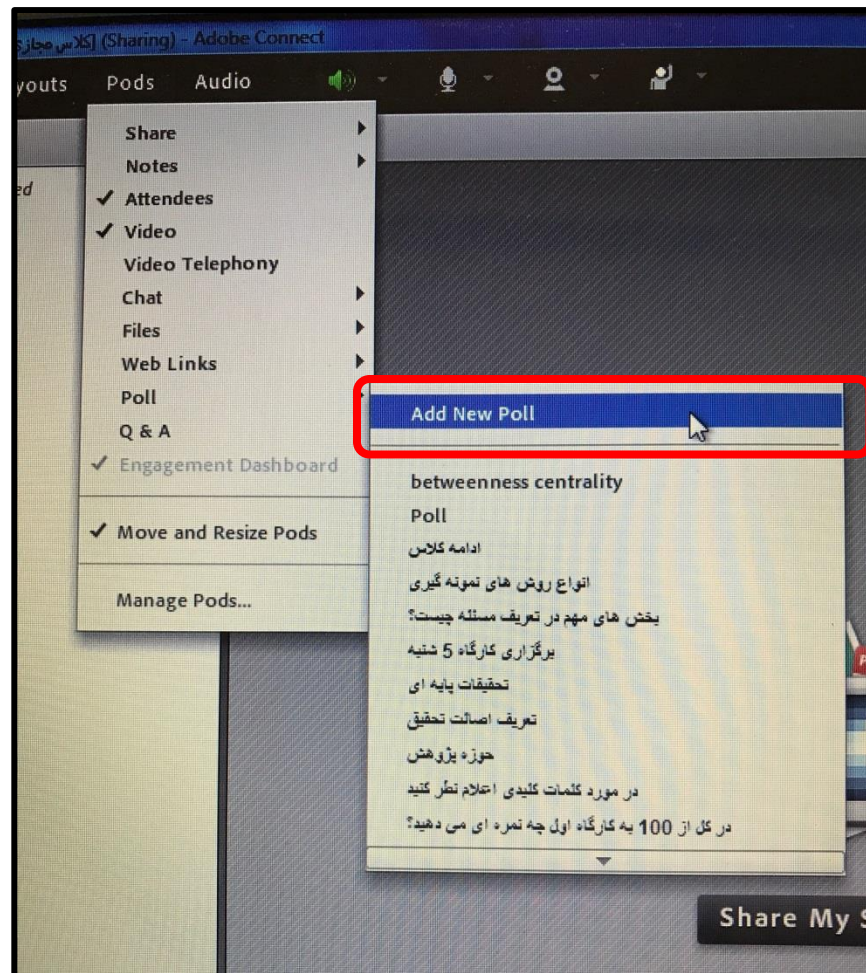
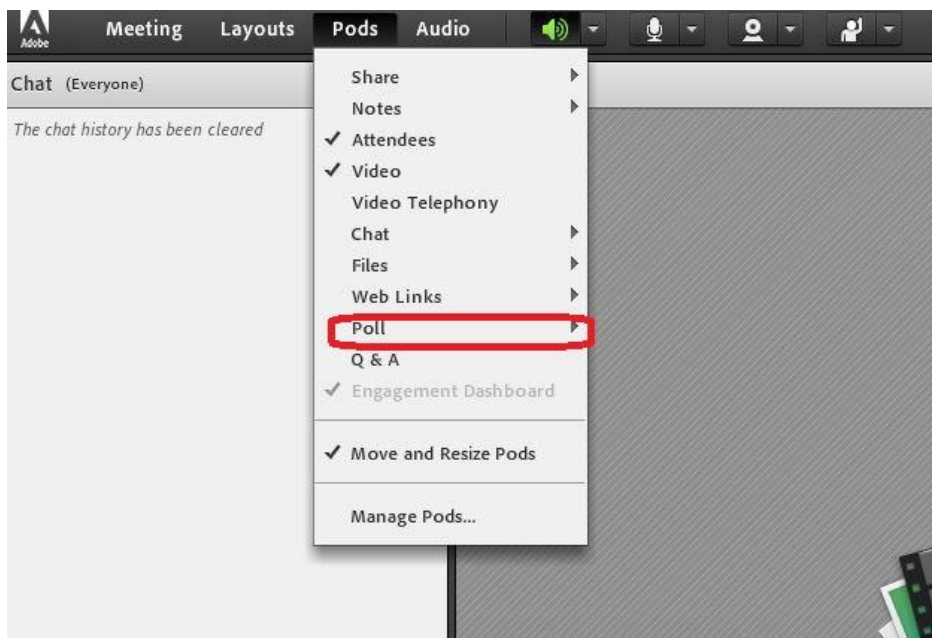
□ ایجاد تفکر در یادگیرندگان از طریق طرح پرسش های باز

□ انجام کوئیز های کوتاه

□ امکان انعکاس سریع پاسخ ها به یادگیرندگان

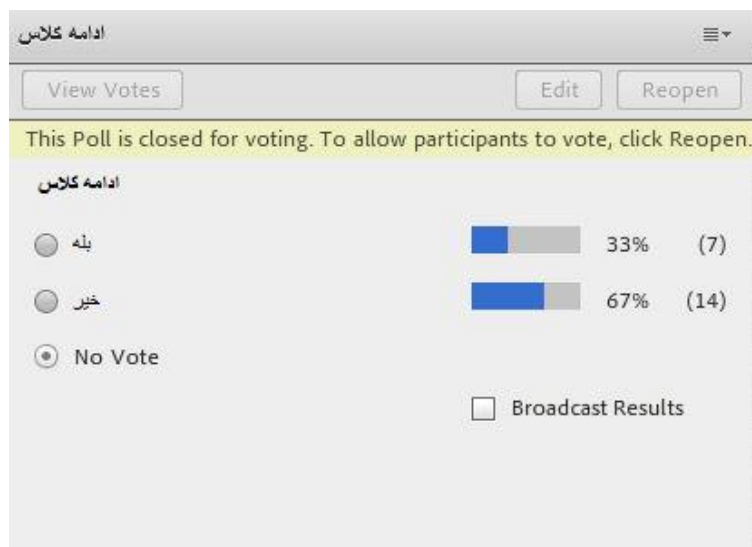


نحوه طراحی Poll



نحوه سوالات در Poll

□ سوالات تک گزینه ای



□ سوالات چند گزینه ای

نحوه سوالات در Poll

سوالات کوتاه پاسخ

یک عنوان پیشنهادی برای این تحقیق یا توجه به چکیده بنویسید

View Votes Edit Reopen

This Poll is closed for voting. To allow participants to vote, click Reopen.

یک عنوان پیشنهادی برای این تحقیق یا توجه به چکیده بنویسید

Type your answer here...

Broadcast Results

Answers (21)

لجستیک سبز کاربرد ها و مدل سازی

شبکه لجستیک معکوس کالاهای بازیافتی با رویکرد برنامه ریزی فازی - طراحی

erae yek modele barname riziz fuzzy-tasadofi be manzure tarrahi shabake zanjire tamin halghe baste tahte sharayete adame ghatiat

طراحی سیستم توزیع و جمع آوری کالاهای بازیافتی

طراحی شبکه لجستیک معکوس حلقه بسته با رویکرد پارامتر های فازی - تصادفی

برنامه ریزی فازی - تصادفی طراحی شبکه های لجستیک بیکپارچه ی مستقیم و معکوس

لجستیک معکوس با استفاده از برنامه ریزی غیر قطعی

بررسی جریان های مستقیم و بازگشتی در سیستم های توزیع و جمع آوری با استفاده از مدل های لجستیک معکوس و زنجیره تامین حلقه بسته

رویکرد لجستیک معکوس با دیدگاه برنامه ریزی فازی تصادفی

لجستیک معکوس در شرایط ناپایدار

zanjire tamin halqe baste ba moteqayer haye fazyy-tasadofi

طراحی شبکه لجستیک معکوس در شرایط فازی - تصادفی



محدودیت های استفاده از Poll

□ سختی در استفاده روابط ریاضی در مباحث محاسباتی

□ محدودیت حجم مطلب در سوالات کوتاه پاسخ



قابلیت های H5P



□ تنوع زیاد ابزارها

□ قابلیت انعطاف

□ پشتیبانی کامل از زبان فارسی

□ قابلیت پیاده سازی در Moodle

□ قابلیت طراحی و اجرای آنلاین

□ امکان خروجی گرفتن و استفاده در کلاس دیگر



انواع ابزارهای H5P

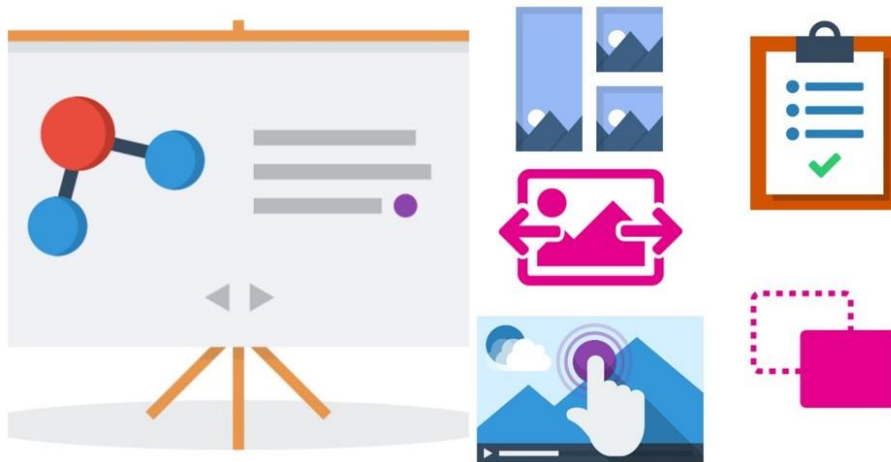
□ ویدئوهای آموزشی تعاملی

□ تولید کتاب تعاملی

□ طراحی آزمون و نظرسنجی

□ بازی های تعاملی

□ نمایش نمودارها و تحلیل ها

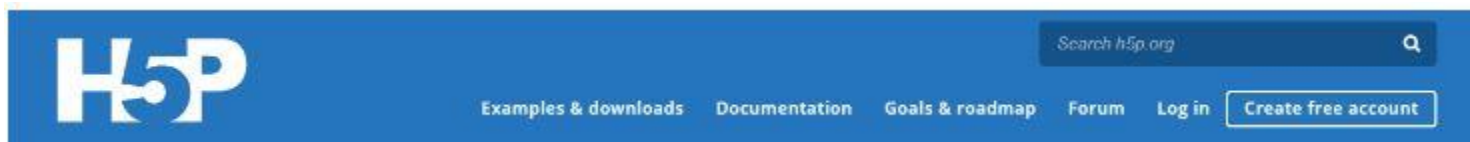


استفاده از H5P

□ استفاده از لینک مستقیم در سایت H5P.COM

□ استفاده از افزونه های H5P در سامانه های مدیریت یادگیری مانند

Moodle



جمع بندی

□ تفاوت یادگیری در کلاس حضوری با کلاس های الکترونیکی

□ لزوم توجه به تعامل بیشتر در یادگیری الکترونیکی

□ استفاده از ابزارهای محتوای تعاملی

□ تفاوت رویکردهای متفاوت در یادگیری تعاملی متناسب با مخاطبان و نوع

مبحث آموزشی